

Capitolo I — Il Sigillo. Nome Cognome benvenuto/a.

Se stai leggendo questa pergamena significa che la bara è stata finalmente aperta e che il tuo percorso attraverso le tenebre può avere inizio. Il bracciale che hai rinvenuto al suo interno non è un semplice oggetto. È il tuo passaporto verso Monsterland. La chiave maledetta che ti consentirà di oltrepassare i cancelli del Regno del Male e di accedere alle oscure sale del Castello, là dove i comuni mortali non osano avventurarsi. Custodiscilo con cura. Perché quando la notte del 31 ottobre calerà sul mondo degli uomini, sarà proprio quel bracciale a riconoscerti come uno dei prescelti e a permetterti di varcare la soglia tra la vita e l'oscurità.

Il tuo nome è stato inciso nel Libro delle Tenebre. Il patto è stato accettato. Per secoli, sotto le fondamenta dimenticate dell'Autodromo di Imola, qualcosa ha atteso. Qualcosa che non appartiene al mondo degli uomini. Qualcosa che si risveglia una sola notte all'anno, quando il cielo si tinge del colore del sangue e il velo che separa i vivi dai morti diventa sottile come una ragnatela.

La tua anima è stata registrata tra coloro che, nella notte del 31 ottobre 2026, avranno il privilegio di attraversare il portale di Monsterland. Quando le lancette segnavano le 16:00, i cancelli verranno spalancati. Quando il sole morirà all'orizzonte, il regno dei mostri si risveglierà, e fino alle 05.00 del mattino, il mondo che conosci cesserà di esistere. Le strade si piegheranno alla volontà delle ombre. I sussurri dei dannati riempiranno l'aria. Creature dimenticate, demoni erranti, anime perdute e mostri senza nome emergeranno dagli abissi. Preparati, perché ciò che ti aspetta non è un viaggio tra vita e morte.

Ma il tuo viaggio non sarà quello di un comune visitatore. Il sigillo che possiedi ti garantisce privilegi concessi a pochissimi eletti. Ogni sigillo impresso in questa pergamena rappresenta uno dei privilegi riservati ai Prescelti e segna una tappa del tuo cammino attraverso Monsterland.

Capitolo II — Il Rifugio dei Sopravvissuti. Prima che la notte abbia inizio, troverai rifugio nel più misterioso hotel 4 stelle di Imola, dove antiche reliquie e gadget esclusivi di Monsterland segneranno l'inizio della tua discesa nelle tenebre.

Capitolo III — Le Cronache dell'Oscurità. Nessuna impresa può restare nascosta. Un videomaker privato seguirà ogni tuo passo, immortalando il tuo viaggio dall'arrivo al castello fino al cuore del Regno del Male. **Capitolo IV — Le Tre Reliquie delle Tenebre.** Oltre il portale ti attendono accessi segreti e luoghi proibiti ai mortali. Potrai incontrare le leggende della notte e conservare una fotografia macabra con un artista, insieme a preziosi frammenti e reliquie di Monsterland.

Capitolo V — L'Ascesa sulla Mega Ruota Panoramica della Morte. Tra le nebbie del gigantesco Luna Park Oscuro, la leggendaria Mega Ruota Panoramica della Morte ti innalzerà sopra il caos, permettendoti di osservare dall'alto l'intero regno delle tenebre.

Capitolo VI — Il Banchetto dei Dannati. Quando la fame inizierà a divorarti, la Locanda del Conte Dracula e le sue creature dell'oltretomba ti offriranno un banchetto degno dei dannati, accompagnato da spettacoli capaci di sfidare ogni immaginazione.

Capitolo VII — La Reliquia Maledetta. Ogni viaggiatore delle tenebre riceve una prova del proprio passaggio. Un ultimo gadget esclusivo completerà il tuo viaggio iniziatico attraverso Monsterland.

Capitolo VIII — Chiusura del Sigillo. Quando l'alba spezzerà l'incantesimo della notte, farai

ritorno al tuo rifugio, dove una colazione mostruosa porrà fine al tuo passaggio nel Regno del Male.

Capitolo IX — Diffondi il Terrore. Le tenebre premiano chi diffonde il loro richiamo: invita un'altra anima a unirsi.



**AUTODROMO
INTERNAZIONALE
ENZO E DINO FERRARI
IMOLA**

31.10.2026